Socket

概述

也叫做套字节编程，是一个抽象层

应用程序可以通过它返送或接受数据可对

其像对文件一样的打开、读写和关闭等操作

套接字允许应用程序将I/O插入到网络种，并与

网络种的其他应用程序进行通信。网络套接字

是IP地址与端口与协议的组合

Socket就是位网络编程提供的一种机制/通信的两端都有Socket

网路通信其实就是Socket之间的通信/数据在了两个Socket间通过IO传输

服务端

ServerScoket

在服务器端选择一个端口号在指定端口上

等待客户端发起连接

启动服务

ServerSocket ss=new ServerSocket（端口）

等待客户端发起连接 并建立连接通道

Socket socket=ss.accept()

Socket

图形用户界面, 文本, 电子邮件

描述已自动生成

Tream

客户端

Socket

构造方法

Socket(String host,int prot)

创建一个套接字并且将其连接到指定主机上的指定端口号

Oid clase()

关闭此套接字

In[utStream getInputStream()

返回此套接字的输入流

OutputStream getOutputS

返回此套接字的输出流

新建Socket对象连接到指定的ip端口

Socket s=new Socket(ip,port)

从Socket获取双向的流

InputStream in =s.getInputStream()

OutputStream out=s.getOutputStream()

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

图片包含 文本

描述已自动生成